

# CATALOGUE

## DES OUTILS D'ANIMATION

ESCAPE GAME - ATELIERS GARORISK - EXPO - MAQUETTE - JEUX



**Outils proposés dans le cadre du PAPI ARQUES & SCIE**  
Programme d'Actions de Prévention des Inondations



# ATELIERS GARORISKS

**Nous disposons de 5 ateliers pédagogiques : les ateliers GARORISKS.**

Ces ateliers sont adaptés aux cycles III et IV. Ils se présentent sous forme de jeux. En général, ils sont proposés simultanément aux élèves en petits groupes, que notre animatrice guide et coordonne.

## ATELIER 1. «ÇA COULE !»

LA MAQUETTE DU BASSIN VERSANT DE L'ARQUES



### Des fiches élèves :

Les élèves disposent d'une fiche par atelier. Celle-ci leur permet de répondre aux questions ou énigmes.

### Objectifs :

Il s'agit de comprendre la notion de bassin versant, son fonctionnement, d'acquérir du vocabulaire autour de la rivière et d'appréhender les phénomènes de ruissellement, d'érosion des sols, et de risque d'inondation.

### Le jeu :

Après s'être repéré sur la maquette, les élèves doivent y placer des étiquettes sur lesquelles figurent des notions : AMONT – AVAL, RIVIÈRE – FLEUVE, VALLÉE – PLATEAU, SOURCE – EXUTOIRE – EMBOUCHURE, RIVE DROITE – RIVE GAUCHE, AFFLUENT – CONFLUENCE, LIGNE DE PARTAGE DES EAUX, PORT – MER...

Puis, ils sont invités à répondre à quelques questions à l'aide de la fiche élève : expliquer la différence entre fleuve et rivière, comment situer la rive gauche et la rive droite, ou encore d'où vient l'eau des cours d'eau.

## ATELIER 2. «KELRISKS»

### LES 4 TYPES DE RISQUE D'INONDATION



### Objectifs :

Il s'agit de découvrir les 4 types de risques d'inondation, de trouver où ils peuvent se produire, de comprendre quelles actions réduisent ou aggravent ces risques.

### Le jeu :

Les élèves disposent d'un plateau de jeu (sur lequel est représenté un bassin versant) et de cartes à jouer.

A l'aide des cartes, il leur est proposé d'identifier chaque représentation du risque (*nom du risque, photo, schéma et témoignage*) et de les associer par type.

Ils doivent ensuite déterminer où peuvent se produire ces risques en les plaçant sur la carte du bassin versant.

Enfin, à l'aide des cartes, ils doivent déterminer quelles actions peuvent réduire ou aggraver le risque.



## ATELIER 3. «A L'EAU ! »

### LES HAUTEURS D'EAU

### Objectifs :

Il s'agit pour les joueurs d'estimer leur propre vulnérabilité par rapport au risque d'inondation, et de prendre conscience que bien souvent, elle est sous-estimée.

L'objectif n'est pas de faire peur aux élèves mais qu'ils comprennent une règle simple (un geste qui sauve) : on ne s'engage pas sur une route inondée, ni en voiture ni à pied !

### Le jeu :

Les élèves disposent d'une échelle limnimétrique et de macarons qui représentent différentes situations. Ils doivent placer ces macarons à la hauteur d'eau qu'ils pensent correcte.

Par exemple : à partir de quelle hauteur d'eau, le moteur d'une voiture classique peut-il être endommagé si elle s'engage sur une route inondée ? (réponse : 15 cm).

## ATELIER 4. «UNE BIBLIOTHÈQUE POUR SOULEAU » AMÉNAGEMENT ET RISQUE INONDATION



Message codé

## ATELIER 5. «SAUVE QUI PLEUT !» LA FORCE DE L'EAU

Un cinquième atelier est parfois proposé. Il s'agit d'une démonstration lors de laquelle les élèves peuvent observer un phénomène d'inondation dans une rue.

Dans un bac plastique, un décor de rue est planté : avec des personnages, des véhicules, des poubelles, des produits dangereux et une zone de travaux. Les élèves peuvent observer la force de l'eau (mais aussi sa couleur trouble) et ses conséquences (objets et personnes sont emportés). L'occasion de rappeler qu'il est CAPITAL de ne pas s'engager sur une route inondée.

### Objectifs :

Il s'agit de comprendre qu'il est capital de prendre en compte le risque inondation dans l'aménagement du territoire.

### Le jeu :

Les élèves doivent aider le maire de Souleau-les-bains à trouver le meilleur emplacement pour construire une bibliothèque.

Attention, la commune est soumise aux 4 types de risque d'inondation, et la construction ne peut avoir lieu dans une zone inondable. Il s'agit d'identifier les zones soumise au risque.

Pour cela, les élèves disposent :

- d'une carte en transparence des zones inondables par remontée de nappe.
- d'un journal local où ils trouveront des articles dans lesquels se cachent des indices.

Durant leur jeu de piste, les élèves devront, par exemple, décrypter un mystérieux message...



# ALBUMS LUDIQUES

LIVRETS D'EXERCICES CYCLES III & IV

**A la fin des ateliers GARORISKS, notre animatrice peut remettre des livrets d'exercices ludiques aux enseignants.**

Ces livrets proposent de revoir les notions abordées, sous forme de jeux : devinette, exercices... Aléa et Maurisk, deux personnages, guident les enfants au fil des pages.

Une fiche enseignant est également fournie : elle comprend les notions essentielles et les solutions.



Pour rendre l'expérience plus agréable et vivante, nous avons collaboré avec le dessinateur de BD dieppois Nicolas Stérin.

TOUS PUBLICS

## JEU : FAIS TA VALISE !



**Le jeu FAIS TA VALISE s'adresse à tous publics, de tout âge. Il peut être prêté ou faire l'objet d'une animation.**

### Le scénario ?

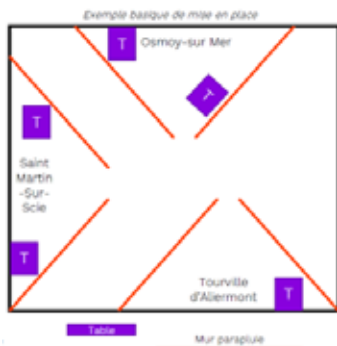
Une inondation est annoncée, il vous faut en urgence quitter votre logement. Que faut-il emporter en priorité ?

Durée : 20 minutes environ.

# ESCAPE GAME

TOUS PUBLICS  
dès 10 ans

L'**ESCAPE GAME Inondation**, 45 minutes pour gérer la crise, propose de vivre une expérience immersive : celle d'une gestion de crise, lors d'une inondation dans notre région. L'objectif est de prendre conscience de la réalité du risque d'inondation sur notre territoire et de la nécessité de se préparer - notamment en se dotant d'un Plan Communal de Sauvegarde - pour mieux y faire face.



## PUBLIC VISÉ

Cet outil s'adresse en premier lieu aux élus, mais peut être animé auprès du grand public (à partir de 10 ans).

## LE SCÉNARIO

Une catastrophe frappe notre région. D'importantes pluies d'orage ont provoqué une crue, impactant les communes de Saint-Martin-sur-Scie et Osmoy-sur-Mer. Une troisième commune, Tourville d'Allermont, n'est pas touchée, mais va être mise à contribution pour venir en aide aux communes voisines.

Vous faites partie de l'équipe municipale. Votre mission : alerter vos administrés, les mettre en lieux sûrs et sécuriser les zones sensibles. Un défi à relever en moins de 45 minutes...

## LE JEU

Après avoir constitué des équipes, les joueurs parcourent trois salles qui correspondent aux trois communes, dans chacune desquelles ils auront un défi à relever en 15 minutes. Pour les aider, un outil : le Plan Communal de Sauvegarde, parmi d'autres indices.

**Durée totale** : 1h30 environ (introduction - jeu - débrief)

A partir de 10 ans (les mineurs doivent être accompagnés)

Gratuit

## ANIMATION

assurée par notre chargée de mission risque inondation

## LOGISTIQUE

Notre escape game est un jeu mobile. Il se déploie dans une salle de 40 m<sup>2</sup> minimum, disposant d'électricité (schéma de la configuration ci-contre). Installation : 1h minimum.

## POSSIBILITÉS

Le jeu peut être animé sur demande : auprès d'élus, mais aussi d'agents de diverses structures, de scolaires (dès la classe de 4<sup>e</sup>), et auprès du grand public (lors d'événements publics et gratuits).



# EXPOSITION QUI L'EUT CRU(E)

Dédiée au risque inondation sur le territoire, cette exposition comprend une maquette du bassin versant de l'Arques, des rollups, une frise chronologique... Elle a été créée à l'occasion des 20 ans des inondations de 1999 et est plutôt destinée à un public adulte.



## Caractéristiques techniques.

Dimensions : 122 cm de long, 105 cm de large et 36 cm de haut.

Matériel destiné à être posé sur tables (2 grandes tables).

Petit matériel : pompe, étiquettes avec nom des communes, des cours d'eau... seuil, etc.

Une arrivée électrique est nécessaire pour alimenter la pompe.

**L'exposition comprend notamment une maquette 3D du bassin versant de l'Arques.**

Il s'agit d'une représentation du Bassin Versant de l'Arques comprenant les sous-bassins de l'Eaulne, de la Béthune et de la Varenne.

Elle permet de retracer le cheminement de l'eau sur le territoire : l'eau y circule en circuit fermé à l'aide d'une pompe.

Ce support convient aux adultes comme aux enfants et permet d'aborder différentes notions : vocabulaire autour de la rivière pour les plus petits, observation des phénomènes de ruissellement à l'échelle du bassin versant...



## Elle comprend également des rollups\* :

- Les 4 types d'inondations,
- Les ouvrages de régulation hydraulique,
- L'hydraulique douce (mares, haies...),
- Les mares,
- S'informer sur le risque inondation,
- Les bons réflexes face aux inondations,
- Les repères de crue (se souvenir pour rester vigilant)...

**MAIS AUSSI une frise chronologique (non exhaustive) des inondations sur le bassin versant de l'Arques :** cette frise montre qu'il y a toujours eu des inondations.

\*rollup : dispositif d'affichage sur bâche enroulable (et transportable)





## **CONTACT**

**Justine WAMBRE**

Chargée de mission

risque inondation

tél. : 02 21 65 06 16

mail : [jwambre@bvarques.fr](mailto:jwambre@bvarques.fr)

[www.papi-arques-scie.fr](http://www.papi-arques-scie.fr)